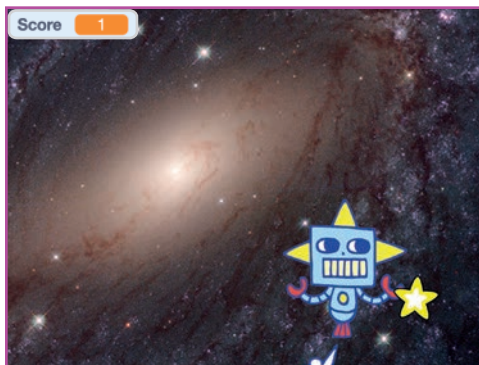
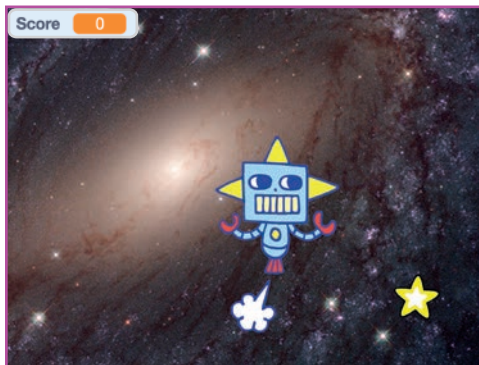


Ajoute un Score



Gagne des points quand tu touches l'étoile.



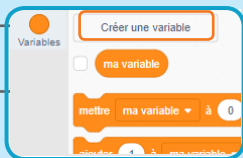
Ajoute un Score

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI

Choisis **Variables**.

Clique sur le bouton **Créer une variable**.

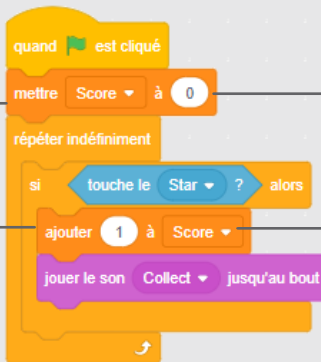


Nomme cette variable **Score** puis clique **OK**.

AJOUTE CE CODE



Sélectionne **Score** dans le menu.



Ajoute ce bloc pour remettre le score à zéro.

Ajoute ce bloc pour augmenter le score.

ASTUCE



Utilise le **mettre variable à ...** pour mettre le score à zéro.



Utilise **ajouter ... à variable** pour augmenter le score.