

# Joue un Son



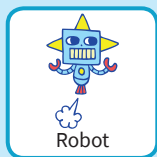
Joue un son quand ton sprite  
touche l'étoile.



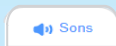
# Joue un Son

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Clique pour sélectionner le sprite robot.



Clique sur l'onglet **Sons**.

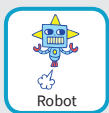


Choisis un son de la bibliothèque de son comme Collect.

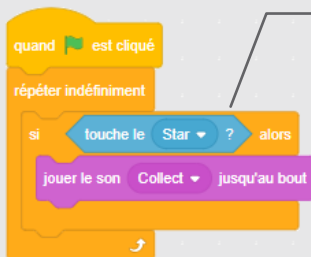
## AJOUTE CE CODE



Clique sur l'onglet **Code** et ajoute ce code.



Choisis ton son du menu.



Insère le block **touche le** dans le bloc **si alors**.



## TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert pour démarrer.

