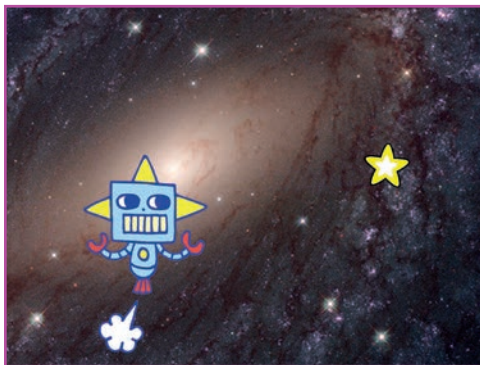
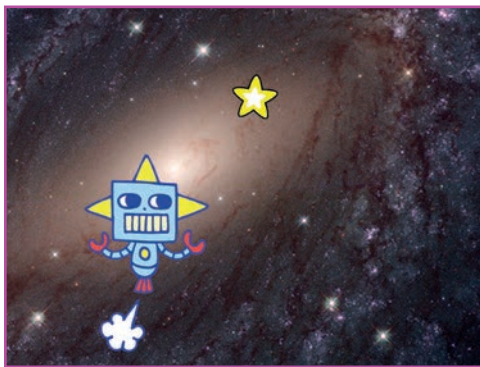


Poursuis une Etoile

Ajoute un personnage que tu peux poursuivre.



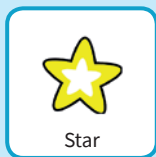
Poursuis une Etoile

scratch.mit.edu

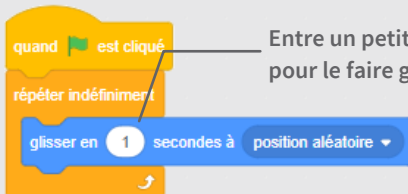
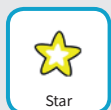
PREPARE-TOI



Choisis un sprite
comme **Star**.



AJOUTE CE CODE



Entre un petit nombre (comme 0.5)
pour le faire glisser plus vite.

TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert
pour démarrer..



Clique sur le stop pour arrêter.